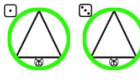
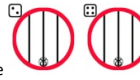




## Yossiya: le 3e jeu de dé

**Age:** à partir de 3 ans  
**Joueurs:** 7, 9, 11 ou 13 joueurs: un nombre impair  
**Durée:** 5 - 10 minutes  
**But du jeu:** être libre, libérer la majorité des joueurs  
**Idée:** Blanche Kails 24.01.2020  
**Principe:** jeu de dé

**Matériel:** 1 dé spécial 2 x vert  2 x rouge  1 x jaune  1x blanc   
 [ou bien 1 dé normal (1 - 6) et  
 1 une bande de pictogrammes-dés colorés et  
 1 pion neutre]  
 13 „tiges“ pour la cage nouilles de natation ou bien des tiges légères de bambou

Ce jeu se fait sur le terrain.

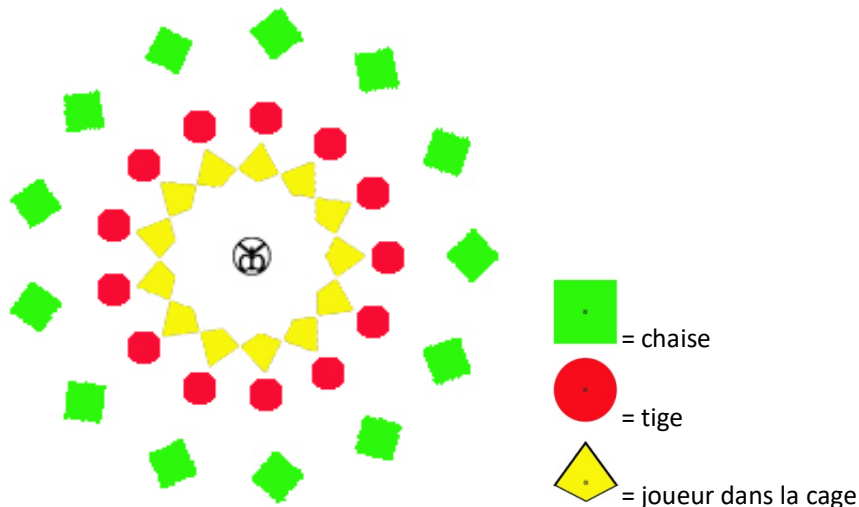
(Un dé un peu plus grand est intéressant.)

[Le dé spécial peut être remplacé par une bande de pictogrammes-dés colorés.]

**But:** Il s'agit de se débarrasser de sa tige de cage et d'être libre. A la fin du jeu, la majorité des joueurs doivent être libres pour que tout le groupe ait gagné.

**Préparation:** Définir un emplacement comme cage, p. ex. les chaises des enfants-joueurs sont mises en cercle.

**Plan de l'arrangement:**



Les enfants se mettent debout avec leur tige. (Ils regardent vers "l'extérieur". Après s'être mis sans tige sur leur chaise, ils regardent vers „l'intérieur“.)

Vous mettez le dé spécial à portée de main. [Ou bien vous mettez le dé normal avec la bande de pictogrammes et le pion neutre à portée de main.]

### Déroulement du jeu:

Les enfants avec les tiges lancent eux-mêmes le dé. Si les enfants sont très jeunes, il faut que quelqu'un dirige le jeu. Ce maître du jeu fait passer le dé d'un joueur à l'autre. Et si nécessaire, il tient la tige, jusqu'à ce que l'enfant ait lancé le dé.

Le maître du jeu donne le dé au 1er enfant qui lance le dé. (A la fin du jeu il est important de savoir qui le premier a lancé le dé, c'est pourquoi le maître du jeu le désigne par une marque visible.)

[Après avoir lancé le dé normal, le pion neutre est placé sur l'image adéquate de la bande de pictogrammes. Ainsi le joueur connaît la couleur à laquelle il doit se référer.]



1) = **vert** = être **libre** = la cage est ouverte, l'oiseau s'envole = l'enfant dépose sa tige de cage sur le sol, il passe le dé à sa droite et il va s'asseoir sur sa chaise. (Avec le „vert“, le „rouge“ et le „jaune“, le dé est passé à la droite. Seulement avec le „blanc“, le dé est passé à la gauche.)



2) = **rouge** = être **enfermé** = la cage reste fermée = l'enfant garde sa tige de cage, il passe le dé à sa droite. (Si avec un „blanc“ précédent le joueur déjà libre lance un „rouge“, il doit reprendre sa tige de cage et il sera enfermé à nouveau!)



3) = **jaune** = le joueur qui lance le „jaune“ est libre et le plus proche des **joueurs à sa gauche** qui est encore enfermé, sera **libre** également. (il y a donc **2 joueurs libres** avec le „jaune“.) (Vers la fin du jeu il se peut qu'il n'y ait qu'un seul qui soit libéré avec le „jaune“.) Le joueur passe le dé à sa droite.

(Ici il est possible que des joueurs sont libérés qui n'ont même pas encore lancé le dé. Avant la fin de la partie ils lanceront le dé à leur tour. Et s'ils lancent un „rouge“, ils reprendront leur tige et seront à nouveau dans la cage!)



4) = **blanc** = le joueur reste comme il est, mais il passe le dé à son premier voisin à sa gauche, même si ce voisin gauche est déjà libre. Pour le joueur à la gauche c'est le deuxième lancement du dé. Comme résultat il a quatre possibilités:

- 1) „vert“: libre et dé à la droite;
- 2) „rouge“: enfermé et dé à la droite;
- 3) „jaune“: 2 libres et dé à la droite;
- 4) „blanc“: joueur inchangé, mais dé à la gauche. etc. 1) à 4)

(Avec ce changement de direction pour le „blanc“, il est indispensable d'avoir un maître de jeu, sinon les petits enfants sont perdus.)

**Fin du jeu:** Lorsque chaque joueur a lancé au moins une fois le dé, le jeu est fini. (A cette fin, on marque le premier joueur qui lance le dé.)

**Gagnant:** Chaque joueur qui est libre a gagné. **Et** si la majorité des joueurs est libre, c'est-à-dire, si 4/5/6 ou 7 joueurs sont libres (avec 7/9/11 ou 13 joueurs au début) c'est **tout le groupe qui a gagné!**