







Yossiya: le 3ème jeu de dé - façon Corona



Age: à partir de 3 ans
Joueurs: 2
Durée: 5 minutes
But du jeu: collectionner le plus de tiges de cage
Idée: Blanche Kails 24.04.2020
Principe: jeu de dé

Matériel: 1 dé spécial 2 x vert   2 x rouge   1 x jaune  1 x blanc 
 [ou 1 dé normal (1 - 6) et
 1 bande de pictogrammes-dés colorés et
 1 pion neutre]
 1 image d'un oiseau
 13 „tiges de cage“ brochettes ou

Ce jeu est une version simplifiée du 3e jeu de dé, car au temps de Corona, les enfants ne savent pas toujours être dans un grand groupe.

[Le dé spécial peut être remplacé par une bande de pictogrammes-dés colorés.]

But: Il s'agit de collectionner autant de tiges que possible.

Préparation: L'image de l'oiseau est couverte avec les 13 tiges. Le dé spécial [ou bien le remplacement] est prêt. Les joueurs sont assez rapprochés de la „cage“ pour prendre aisément les „tiges“.

Déroulement du jeu: Les joueurs lancent le dé à tour de rôle. Le dé spécial montre la couleur de référence. [Après avoir lancé le dé normal, le pion neutre est placé sur l'image adéquate de la bande de pictogrammes. Ainsi le joueur connaît la couleur à laquelle il doit se référer.]



VERT = être **libre** = le joueur prend une tige de la cage.



ROUGE = rester **emprisonné** = le joueur ne prend pas de tige, il passe le dé à l'autre joueur.



JAUNE = le joueur prend 2 tiges: une pour lui-même et une pour l'autre joueur.

(Important: d'abord une pour lui-même, car quand à la fin du jeu il n'y en a qu'une qui reste, il prend cette dernière tige, l'autre joueur n'en aura pas.)



BLANC = lancer le dé encore une fois!

Fin du jeu = quand il n'y a plus de tiges sur la cage.

Gagnant = celui qui a le plus de tiges.