



# Yossiya: le 3ème jeu de dé - super simple



**Age:** à partir de 3 ans  
**Joueurs:** 2  
**Durée:** 5 minutes  
**But du jeu:** avoir le plus de tiges  
**Idée:** Blanche Kails 24.04.2020  
**Principe:** jeu de dé

**Matériel:** 1 dé spécial 3 x vert  3 x rouge   
 [ou bien 1 dé normal (1 - 6) et  
 1 bande de pictogrammes-dés colorés et  
 1 pion neutre]  
 1 image avec 1 oiseau  
 13 „tiges de cage“ brochettes ou ....

Ce jeu est une version du 3e jeu de dé extrêmement simplifiée. Pour que les plus petits aient une chance de se familiariser avec un dé.

[Le dé spécial peut être remplacé par une bande de pictogrammes-dés colorés.]

**But du jeu:** Il s'agit de collectionner autant de tiges que possible.

**Préparation:** L'image de l'oiseau est couverte avec les 13 tiges. Le dé spécial [ou bien le remplacement] est prêt. Les joueurs sont assez rapprochés de la „cage“ pour prendre aisément les „tiges“.

**Déroulement du jeu:** Les joueurs lancent le dé à tour de rôle. Le dé spécial montre le rouge ou le vert. C'est le côté supérieur du dé qui après chaque lancement est valide. (C'est éventuellement nouveau pour les tout petits.) [Après avoir lancé le dé normal, le pion neutre est placé sur l'image adéquate de la bande de pictogrammes. Ainsi le joueur connaît la couleur à laquelle il doit se référer.]



**VERT** = être **libre** = le joueur prend une tige de la cage.



**ROUGE** = rester **emprisonné** = le joueur ne prend pas de tige, il passe le dé à l'autre joueur.

**Fin du jeu** = quand il n'y a plus de tiges sur la cage.

**Gagnant** = celui qui a le plus de tiges.