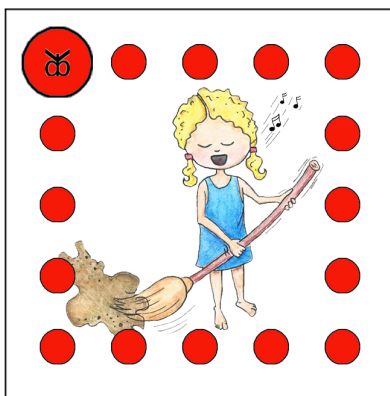


Bingo



	<i>rot</i>	<i>grün</i>	<i>gelb</i>	<i>blau</i>	
1 - Personen Kreis	Yossiya	Nerina	Tulita	Fee	
2 - Tiere Rechteck	Vogel	Taube	Fuchs	Hirsch	
3 - Haus außen Dreieck	Haus	Fenster	Tür	Dach	
4 - Haus innen Quadrat	Sessel	Teppich	Besen	Kaminfeuer	
5 - Kleider Pentagon	Kleid 1 Yossiya	Kleid 2 Nerina	Kleid 3 Tulita	Kleid 4 Fee	
6 - Pflanzen Hexagon	Baum 1	Baum 2	Wald	Baumstumpf	

Alter: ab 4 Jahren
Spieler: 2 – 4 + Spielleiter
Dauer: 5 – 15 Minuten
Ziel: seine Karten alle umdrehen
Prinzip: Kartenspiel
Übungsziel: Sprachtraining
Autorin: Blanche Kails

Material: 1 Kartenset für jeden Spieler +
 1 Kartenset für den Spielleiter

Vorbereitung: Je nach sprachlichem Förderziel sucht der Spielleiter 6 oder 8 Karten aus. (Für die vier-jährigen Kinder. Ältere Spieler kommen sehr wohl auch mit mehr Karten klar.) Alle Spieler plus der Spielleiter haben identische Karten.

Jeder Spieler legt seine 6 oder 8 Karten offen vor sich auf den Tisch. Aus diesen Karten sucht sich jeder Spieler die Hälfte aus. (Zum Beispiel seine Lieblingskarten.) Die anderen Karten legt er umgedreht weg. So haben alle Spieler (normalerweise) verschiedene Karten vor sich liegen. Der Spielleiter nimmt alle 6 oder 8 Karten seines Sets. Er mischt sie gut durch und legt sie verdeckt nebeneinander auf den Tisch.

Spielverlauf: Der Spielleiter nimmt eine Karte, so dass kein Mitspieler sie einsehen kann und er beschreibt sie. Der Spieler, der diese Karte unter seinen ausgelegten Karten vor sich entdeckt, nimmt sie in die Hand, beschreibt sie(kurz), und dreht sie um. Der Spielleiter legt die eben beschriebene Karte zur Seite und nimmt eine weitere Karte.

Das Spiel zu **Ende**, wenn ein Spieler alle seine Karten umgedreht hat.
 Der Spieler, der zuerst alle Karten umgedreht hat, hat **gewonnen**.