

Bingo



	<i>rouge</i>	<i>vert</i>	<i>jaune</i>	<i>bleu</i>
1 - personnes <i>cercle</i>	Yossiya	Nérina	Toullita	Fée
2 - animaux <i>rectangle</i>	oiseau	colombe	renard	cerf
3 - maison extérieur <i>triangle</i>	maison	fenêtre	porte	toit
4 - maison intérieur <i>carré</i>	fauteuil	tapis	balai	feu de cheminée
5 - habits <i>pentagone</i>	robe 1 Yossiya	robe 2 Nérina	robe 3 Toullita	robe 4 Fée
6 - plantes <i>hexagone</i>	arbre 1	arbre 2	forêt	tronc d'arbre

Age: à partir de 4 ans
Joueurs: 2 – 4 + „maître“ du jeu
Durée: 5 – 15 minutes
But: retourner toutes ses cartes
Catégorie: jeu de cartes
Objectif: entraînement-amélioration du langage
Auteur: Blanche Kails

Matériel: 1 set de cartes pour chaque joueur +
 1 set de cartes pour le maître du jeu

Préparation: En fonction du vocabulaire et du niveau langagier à améliorer, le maître du jeu choisit 6 ou 8 cartes par set. (Pour les joueurs de quatre ans. Les plus âgés savent aisément se débrouiller avec plus de cartes.) Chaque joueur et le maître du jeu ont 6 ou 8 cartes identiques. Chaque joueur met ses 6 ou 8 cartes faces visibles devant lui. Parmi ces cartes il choisit la moitié. (P.ex.: ses cartes favorites.) Les autres cartes sont mises à côté face cachée. De cette manière tous les joueurs ont (normalement) des cartes différentes. Le maître du jeu mélange ses propres 6 ou 8 cartes et les pose l'une à côté de l'autre face cachée devant lui.

Déroulement du jeu: Le maître du jeu prend une de ses cartes, sans que les autres joueurs ne puissent en voir la face et il la décrit.
 Le joueur qui repère cette carte parmi ses propres cartes, prend cette carte en main, il la décrit et la dépose devant lui face cachée.
 Le maître du jeu met sa carte de côté, il choisit une nouvelle carte et le jeu continue.

Le jeu prend **fin**, lorsqu'un joueur a retourné toutes ses cartes.
Gagnant est celui qui, le premier, a retourné toutes ses cartes.