Bingo

	rukt	*gréin*	*giäll*	*blo*	
1 - Persounen Krees	Yossiya	Nerina	Tulita	Fee	
2 - Déieren Rechteck	Villchen	Dauf	Fuuss	Hirsch	
3 - Haus baussen Dräieck	Haus	Fënster	Dir	Daach	
4 - Haus bannen Quadrat	Fotell	Teppich	Beessem	Kamäinfeier	
5 - Kleeder Pentagon	Rack 1Yossiya	Rack 2 Nerina	Rack 3 Tulita	Rack 4 Fee	
6 - Planzen Hexagon	Bom 1	Bom 2	Bësch	Bomstupp	

Alter: 4 +
Spiller: 2 – 4 + Spillmeester
Dauer: 5 – 15 Minutten
Zil: seng Kaarten all ëmdréien
Prinzip: Kaartespill
Übungszil: Sproochtraining
Iddi: Blanche Kails

Material: 1 Kaarteset fir gidfer Spiller +
1 Kaarteset fir de Spillmeester

Virbereedung: Je nodeem wéi ee Vokabulär trainéiert soll ginn, séicht de Spillmeester 6 oder 8 Kaarten raus. (Fir di vo véier Joer. Eeler Spiller konne gäre méi Kaarte huëllen.) All Spiller an de Spillmeester hann dann diselwicht Kaarten.
Gidfer Spiller leet seng 6 oder 8 Kaarten offen viraan sech op den Dësch. Doraus séicht gidfer Spiller sech d'Halschent raus. (Z. Bsp. seng Lieblingskaarten.) Di anner Kaarte leet heen ëmgedrikt op d'Säit. Domatt hann all Spiller (normalerweis) ënnerschiddlich Kaarte viraan sech leien.
De Spillmeester hëllt seng 6 oder 8 Kaarten, mëscht së a leet së ëmgedrikt eng niäwwent déi anner op den Dësch.

Spillverlof: De Spillmeester hëllt eng Kaart, sou datt keen annere Spiller vir drop gesäit an hee beschreift së. Dee Spiller, deen déi Kaart bäi senge Kaarten entdeckt, hëllt së an d'Hand, beschreift së a leet së ëmgedrikt hannich op den Dësch. De Spillmeester leet seng Kaart op d'Säit an hëllt eng anner Kaart.

Déi Spillronn ass **fäerdig**, wann ee Spiller all seng Kaarten ëmgedrikt hatt.
Dee Spiller, dee fir d'ischt all seng Kaarten ëmgedrikt hatt, ass **gewonnen.**